

新感覚歴史探訪体験ゲーム！

— 徳地奇兵隊転陣 —



# 倒幕 サバゲーム



## 徳地奇兵隊の陣配置



幕府軍をここ徳地で迎え撃つべく訓練を重ねていた奇兵隊。この地に流れる佐波川と島地川をお堀の代わりに陣を敷く事で勝機を見出していた。

大軍を山間に呼び込むことにより軍が横に広がることを防ぎ、大砲と狙撃で先制をする。高台にあるお寺が司令塔となり、ドラムの音で奇兵隊の動きを操り幕府軍を翻弄することを想定していた。

幸運にも徳地が戦場の地となることはなく、こういったお寺や地形が当時と変わらない状態で残っている。当時の情景に想いを馳せながら倒幕サバゲームを楽しんでください。



山口観光コンベンション協会 徳地支部

Mail tokudi2005@yahoo.co.jp Tel 080-2916-8878

総合企画 徳地地域資源活用ネットワーク

協力団体 徳地幕末維新歴史放談の会

株式会社 超民家やまね

発行月 2022年3月

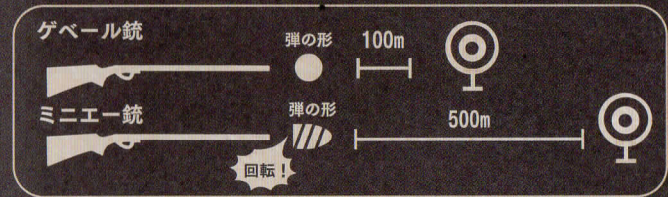
## ここが凄い奇兵隊！

### 幕府軍十五万に対し奇兵隊三千

絶望的な戦力差がありながらも果敢に戦い倒幕を成し遂げた長州軍の戦い方には秘密があった。下関戦争に敗れ外国との莫大な戦力差を見せ付けられた長州軍だが、この戦いに倒幕のヒントを得る。早速、倒幕に向け、新しい武器を手に入れ、新しい戦術を取り入れるために奇兵隊は徳地の地にやってきた。訓練を積み、地の利を利用し、徳地なら必ず幕府軍を倒せると自信を覗かせていた山縣有朋は一体奇兵隊にどんな魔法を掛けたのだろうか。

### 奇兵隊の銃は最新式！

幕府軍は銃撃せば当たる旧式ゲベル銃を使うのに対し、奇兵隊は狙撃の性能が各段にアップした最新式ミニエー銃を使っていた。



### まるでゲリラ戦法！ 散兵戦による敵の攪乱！

軍列を守り戦う幕府軍に対し、木の上から地面の下からゲリラ部隊のように自由に戦う奇兵隊。

### 徳地は天然の要塞だった！

二つの川が合流することでうまれる中洲のような地形や、行く手を狭めるように両端から突き出す山々が、大軍を待ち受けるには最適の地だった。



# 倒幕サバゲーム ルール説明

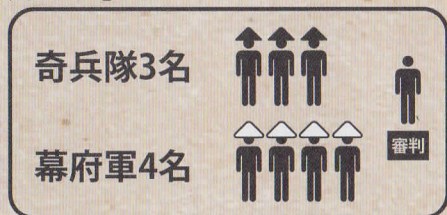


対戦時間: 15分

## チーム編成

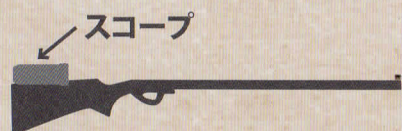
各グループ奇兵隊3名, 幕府軍4名に分かれます。各グループに1名審判がつきます。

## グループ①

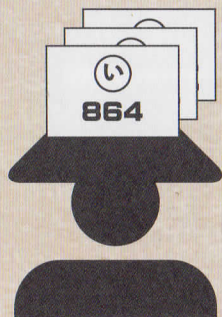


## 得点方法

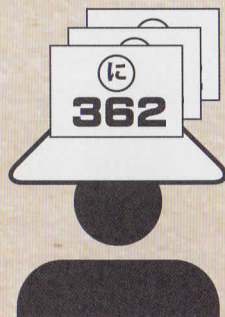
銃についたスコープを覗き、敵の笠に書いてある番号とひらがなを言い当てることができれば1ポイント。表記が分かった時に火薬を鳴らし、各グループに配置された審判が持っているホワイトボードに分かった文字と数字を書きこんで報告完了です。



番号を言い当てられた人は審判からその番号カードを抜き取られます。ライフ(数字)は1人につき3枚あるので、そのすべてのカードを抜き取られた時点で攻撃ができなくなり、制限時間まで待機となります。



奇兵隊



幕府軍

## ボーナスポイント

敵陣へうまく攻め込み、敵陣地内に設置された札をでゲットできれば5ポイント獲得です。

ボーナス  
ポイント  
5P

## 勝敗

ゲームが終了した時点で審判が持っている番号カードの枚数が多い方が勝ちとなります。

## ※注意事項

原則走ってはいけません。走っているところを見つけたら審判がライフを没収し、相手に1ポイント入ってしまうので気を付けてください。



# ここがポイント!



奇兵隊の銃は最新式です。

幕府軍チームの数字の方が大きいので

遠くからでも命中できます。

幕府軍は奇兵隊より人数が多いです。

数の利を利用して攻め込みましょう。

単独で攻めても確実にやられます。

作戦を立てチームワークで戦うことで

強くなります。

## オリジナルルールを作ろう

ゲームに慣れてきたらこの道具と徳地の地を利用してオリジナルでルールを作って遊んでみよう。

新しい戦場を探してみたり、人数を変更したり、大将を配置してみたりと遊び方は無限大です。

みんなで話し合っって色々な倒幕サバゲームを作ってみてください。面白いゲームができれば色々な人に遊んでもらえるかも!?